

**ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA, DESPORTIVA**

**CLUBE DOS 200**



**REGULAMENTO GERAL**

**2º SEMESTRE DE 2025**

A **Associação Atlética e Desportiva Clube dos 200**, instituição de direito privado, inscrita no CNPJ nº 02.727.689/0001-86, com fundação em 17 de agosto de 1998, sediada à rua Gomercindo Bortolanza, 1599, bairro Centro, no município de Mandaguari, PR, através da sua Diretoria constituída, torna público as regras para a execução do **Campeonato Interno de Futebol Suíço do Clube dos 200** durante o 2º semestre de 2025, com as seguintes nomenclaturas:

- 52º Campeonato da categoria Veterano
- 53º Campeonato da categoria Livre

**Art. 1º** O presente regulamento tratará das fases (1º e 2º turno, repescagens, semi-final e finais).

**Art. 2º** A normatização complementar e subsequente, bem como os atos de comunicação aos participantes do **Campeonato Interno de Futebol Suíço do Clube dos 200**, formalizar-se-ão por intermédio de documentos oficiais expedidos pela autoridade administrativa, comissões ou órgãos vinculados, sendo obrigatoriamente tornar público no grupo de comunicação do Clube dos 200 no aplicativo Whatsapp.

**Art. 3º** As pessoas físicas e jurídicas que participam do **Campeonato Interno de Futebol Suíço do Clube dos 200**, são consideradas conhecedoras da legislação esportiva aplicável e das disposições contidas neste regulamento, bem como dos atos administrativos complementares.

**Parágrafo Único:** As pessoas físicas e jurídicas, através de seus representantes nomeados a essa associação, são livres para não aceitarem os termos deste regulamento, comunicando à diretoria, através de ofício, que não aceitam integral ou parcialmente este regulamento, informando e justificando o motivo da recusa, decidindo não participarem da disputa do campeonato.

**Art. 4º** Para efeitos deste Regulamento são consideradas equivalentes as denominações Associação Atlética e Desportiva Clube dos 200 ou Clube dos 200.

**Art. 5º** O **Campeonato Interno de Futebol Suíço do Clube dos 200** é administrado pelo **Clube dos 200**, com a participação de seus associados fundadores, proprietário e convidados, em suas respectivas categorias para a prática de Futebol.

**Parágrafo Único:** Para os efeitos do disposto neste artigo, entende-se por administração esportiva as ações adotadas, desenvolvidas e executadas que evidenciem o caráter social, político, econômico e cultural dos participantes, destacando os objetivos do **Clube dos 200**:

- a) Promover a interação entre seus associados através da prática de atividades esportivas e cultural;

- b) Propiciar o desenvolvimento integral do associado como ser social, autônomo, democrático e participante, contribuindo para o pleno exercício da cidadania;
- c) Compensar os efeitos nocivos da vida moderna, contribuindo para a preservação e promoção da saúde humana;
- d) Gerar atividade econômica com mercado diferenciado pela oferta de novos empregos, serviços e bens de natureza esportiva;
- e) Interagir com os demais segmentos afins que contribuem no desenvolvimento do esporte;
- f) Fomentar a prática esportiva formal como direito do associado, na perspectiva de processo da valorização humana.

**Art. 6º O Campeonato Interno de Futebol Suíço do Clube dos 200** tem sua organização esportiva e arbitragem, através de prestação de serviço por intermédio da empresa Soares Lopes & Lopes Ltda, sob nome fantasia Saint Clair Promoções e Eventos Esportivos, inscrita no CNPJ nº 82.315.128/0001-09, sediada em Mandaguari – PR.

**§ 1º** Para efeitos do disposto neste artigo, entende-se por organização esportiva e arbitragem, as ações adotadas, desenvolvidas e executadas que evidenciem a elaboração das tabelas das partidas, emissão, preenchimento e leitura dos dados das súmulas, relatórios de frequência, artilharia e gols sofridos, relação de atletas e suas respectivas equipes nas categorias Livre e Veterano, publicação dos arquivos no sítio oficial do Clube dos 200, contratação e pagamento dos árbitros e seus auxiliares.

**§ 2º** A relação contendo os árbitros e auxiliares que irão trabalhar nas partidas, precisam ser enviadas para aprovação da diretoria com até 48 horas antes do início da primeira partida da rodada.

**§ 3º** A diretoria tem autonomia para vetar a participação de árbitros ou auxiliares, cabendo a organizadora apresentar substituto em tempo hábil para nova avaliação.

**§ 4º** Os representantes de equipe e/ou seus atletas, não podem manifestar veto a escalação do árbitro para a partida, salvo, quando solicitado aprovação prévia por parte da diretoria.

**§ 5º** O árbitro, auxiliar e a organizadora, possuem responsabilidades compartilhadas entre si, sendo inadmissível qualquer tipo de atitude que venha a agredir, ofender ou desmoralizar a reputação do Clube dos 200 ou seus associados, dentro ou fora das suas dependências.

**§ 6º** Cabe ao árbitro, após o término da partida, realizar o “fechamento” da súmula, podendo, a seu critério, solicitar a participação do auxiliar de arbitragem.

**§ 7º** Para efeito deste Regulamento são consideradas equivalentes às nomenclaturas Soares Lopes & Lopes, Saint Clair Promoções e Eventos Esportivos e Sancler Eventos e Organizadora.

**Art. 7º** Os campos de futebol do Clube dos 200 deverão estar dentro das

condições normais de jogo (iluminação, demarcados, traves e redes) para que se dê início aos jogos.

**Art. 8º** Tendo como objetivo o bom estado de conservação dos campos para o entretenimento sadio e desenvolvimento físico dos associados, o uso dos campos estará sujeito as seguintes normas:

**§ 1º** Ficam proibidos jogos, treinamentos e rachas, quando os campos estiverem molhados ou sem condições de uso;

**§ 2º** Proibido a utilização do campo descalço ou com chuteiras de travas altas;

**§ 3º** Não será permitida a utilização dos campos para disputas de chutes a gol;

**§ 4º** A qualquer tempo, a diretoria poderá interditar os campos por tempo indeterminado, a fim de trabalhos de recuperação e conservação.

## REGRA 1 CAMPO DE JOGO

**Art. 9º** O campo de jogo deve ser retangular e marcado com linhas na cor branca e contínuas que não ofereçam qualquer perigo para os atletas. As linhas fazem parte integrantes das áreas que a delimitam. O campo deverá ser dividido em duas metades, por uma linha de meio de campo. O centro do campo é traçado um círculo com um raio de 6,00 metros. Todas as linhas demarcatórias do campo, devem ter a mesma largura, com no máximo 10 centímetros. As linhas demarcatórias do campo de jogo integram e pertencem ao campo.

**Art. 10º** O comprimento das linhas laterais deverá ser superior aos da linha de meta, respeitando as medidas abaixo:

| Comprimento das linhas laterais: | Comprimento das linhas de meta: |
|----------------------------------|---------------------------------|
| Mínima: 45 metros                | Mínima: 25 metros               |
| Máxima: 55 metros                | Máxima: 35 metros               |

**Art. 11º** A diretoria pode determinar o comprimento das linhas de meta e das linhas laterais dentro dos limites acima indicados.

**Art. 12º** As metas devem ser colocadas no centro de cada linha de fundo, sendo formados por 2 postes verticais distantes, 5 metros entre si (medidos por dentro) e ligados por uma barra horizontal cuja face interior ficará a altura de 2,20 metros do solo.

**Art. 13º** A marca do tiro penal ficará a uma distância de 8 metros do ponto central da meta, medida por uma linha imaginária em ângulo reto com a linha de meta e assinalada por um pequeno círculo de 10 centímetros de raio.

**Art. 14º** A marca do tiro da falta livre direta ficará a uma distância de 12 metros do ponto central da meta, medida por uma linha imaginária em ângulo reto com a linha de meta e assinalada por um traço de 20 centímetros de comprimento.

## **REGRA 2 BOLA DE JOGO**

**Art. 15º** A bola deverá seguir os padrões oficiais das partidas de futebol suíço em grama natural.

## **REGRA 3 NÚMERO DE ATLETAS**

**Art. 16º** A partida será disputada por duas equipes, cada uma composta por 9 atletas, obrigatoriamente 1 atleta deverá ser o goleiro.

**Parágrafo Único:** Para início do jogo, é obrigatório no mínimo, a presença de 5 atletas incluindo o goleiro.

**Art. 17º** Cada equipe poderá ter no máximo 16 atletas, que serão sorteados de acordo com nível de classificação, sempre no início de cada campeonato.

**Art. 18º** Somente será autorizado o início da partida, quando a equipe tenha pelo menos 5 atletas aptos e uniformizados em campo, incluindo o goleiro.

**§ 1º** Haverá uma tolerância de 15 minutos, apenas para a 1ª partida do dia, para que as equipes se apresentem em campo com a quantidade mínima de atletas aptos e uniformizados.

**§ 2º** Transcorrido a tolerância, o árbitro da partida decretará vitória da equipe que compareceu com número mínimo de atletas aptos e uniformizados por Wx0.

**§ 3º** A equipe que perdeu por Wx0, será multada com a perda de 3 pontos na classificação do campeonato e o resultado da partida será uma derrota por 0x3. A cada nova derrota por Wx0, a equipe perderá mais 3 pontos na classificação, limitando a 3 infrações, na 4ª infração, a equipe autora será **ELIMINADA** do presente campeonato, sem direito a recurso.

**§ 4º** Se nenhuma das equipes se apresentarem para o início do jogo, ambas serão punidas com a perda de 4 pontos na classificação do campeonato e o placar será registrado como 0x0 para fins estatísticos.

**§ 5º** Os atletas registrados na súmula que não compareceram e não justificaram a ausência, receberão 1 cartão Amarelo como multa disciplinar, ao qual deverá ser pago na partida seguinte e contabilizado nas estatísticas.

**Art. 19º** Quando a partida for encerrada por que uma ou ambas as equipes ficaram reduzidas a menos de 5 atletas em campo, seja por qual for o motivo e a qualquer tempo, será decretado o término por “cai-cai”. Seguindo as condições técnicas para fins classificatórios:

**§ 1º** Em caso da equipe que originou o “cai-cai” esteja perdendo a partida, o placar será mantido e a equipe perderá 1 ponto na classificação para efeito de multa.

**§ 2º** Em caso da equipe que originou o “cai-cai” esteja vencendo ou empatando a partida, o placar será reconsiderado para derrota de 0x3, e a equipe perderá 1 ponto na classificação para efeito de multa.

**§ 3º** Em caso de ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 5 atletas, independente do placar e do tempo, nenhuma somará pontos, reconsiderando o placar para 0x0 para fins estatísticos e ambas perderão 2 pontos cada na classificação para efeito de multa.

**§ 4º** A multa por perda de ponto na classificação, será dobrada em caso de reincidência, com limite de mais 2 pontos de multa para cada infração, na 4ª infração (cai-cai), a equipe autora será **ELIMINADA** do presente campeonato, sem direito a recurso.

**§ 5º** A eliminação da equipe, será analisada pela Diretoria, podendo advertir ou proibir que os líderes e/ou patrocinadores permaneçam usufruindo do direito de nomear ou liderar equipes nos próximos campeonatos.

**Art. 20º** Em complemento aos artigos 18º e 19º, fica estipulado um limite somatório de 3 infrações de Wx0 ou “cai-cai” para cada equipe, ao superar esse limite, a equipe será **ELIMINADA**, sem direito a recurso.

**Art. 21º** As substituições são ilimitadas durante a partida, sendo obrigatória a comunicação ao auxiliar da arbitragem antes da execução, o árbitro ou o auxiliar de arbitragem, poderão, a critério, exigir que a partida esteja ou não pausada.

**Art. 22º** Todas as substituições precisam ser realizadas após a concordância prévia do árbitro ou do auxiliar de arbitragem e em local visível.

**Art. 23º** Todos os atletas inscritos no campeonato, possuem o direito de participar de no mínimo 30 minutos em cada partida. Esse tempo obrigatório poderá ser sequencial ou intercalado, sendo a soma de minutos completadas dentro do período total da partida.

**§ 1º** Em caso de descumprimento, o atleta que se sentir prejudicado, poderá fazer o registro junto ao auxiliar da arbitragem, no prazo máximo de 24 horas após o encerramento da partida, através de anotação do auxiliar em súmula ou ofício destinado a Diretoria.

**§ 2º** Em caso de registro da ocorrência por não participar dos 30 minutos que tem direito, a equipe caso seja vencedora da partida, terá o resultado recalculado para uma derrota simples por 0x1 e perderá 1 ponto na classificação

para efeito de multa.

**§ 3º** Se a equipe foi derrotada na partida, mantém-se o placar técnico atual, e perderá 1 ponto na classificação para efeito de multa.

**§ 4º** Para reclamar o direito de participar dos 30 minutos da partida, o atleta precisa estar uniformizado e apto, à beira do campo, antes do apito inicial.

**§ 5º** Antes de aplicar qualquer punição, o líder da equipe e o jogador deverão justificar para a Diretoria os motivos pela infração.

**§ 6º** Poderá o atleta declinar o direito, para fins de registro, o líder da equipe deverá comunicar imediatamente a opção ao auxiliar de arbitragem, fazendo constar em relatório da partida. Não caberá revisão da decisão.

## REGRA 4 UNIFORMES

**Art. 24º** O atleta não poderá usar nada que possa colocar em risco a integridade física dos demais atletas.

**Art. 25º** O uniforme dos atletas será composto por: Camisa de meia manga ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo. Todos os conjuntos precisam ser rigorosamente iguais, sem nenhum friso ou tonalidade em desacordo com os demais, calçado apropriado para a prática de futebol suíço.

**Parágrafo Único:** fica permitido o uso de tornozeleiras ou meia curta acima do meio. Da mesma maneira, camisa ou calção térmico, coqueira ou joelheira, abaixo das vestimentas, ainda que em cor diferente do uniforme principal.

**Art. 26º** Os atletas deverão antes de iniciar a partida, conferir se suas vestimentas e equipamentos estão de acordo com as regras oficiais.

**Art. 27º** Logo após início da partida, ou assim que o atleta tocar na bola, sem estar devidamente uniformizado, cometerá uma infração pessoal, será advertido com 1 cartão AZUL, contabilizado 1 falta a favor e posse de bola a favor do time adversário.

**§ 1º** Qualquer ação do jogador que esteja com uniforme irregular, não será anulada, caso seja percebida posterior ao ato em si (após marcar gol por exemplo). A punição com 1 cartão AZUL será mantida.

**§ 2º** Se percebida a irregularidade com o uniforme somente após o término da partida, o atleta infrator terá a anotação de 1 cartão AZUL, e o resultado do jogo será mantido.

**Art. 28º** Caso seja comunicado antecipadamente e justificado o motivo pela não padronização do uniforme, a Diretoria poderá, a critério, autorizar o jogador ou a equipe a participar da partida sem nenhuma punição.

**Art. 29º** O goleiro usará uniforme de cor diferente dos demais atletas, sendo permitido em caráter exclusivo, a utilização de calça própria para a prática de futebol.

**Art. 30º** Os atletas utilizarão nas costas das suas camisas, numerais árabes, sem repetição dentre os demais da mesma equipe.

**Art. 31º** O árbitro exigirá a qualquer tempo, que o atleta ou membro da comissão técnica retire qualquer objeto que possa causar danos a si ou a outrem.

**Art. 32º** O atleta poderá fazer uso de óculos apropriado para a prática de futebol, fazendo constar em súmula a responsabilidade do mesmo por qualquer acidente.

**Art. 33º** Recomenda-se para segurança dos atletas o uso de caneleiras.

**Art. 34º** O atleta que retirar sua camisa completamente, será punido disciplinarmente.

**Art. 35º** Os árbitros usarão obrigatoriamente uniformes compostos por camisa oficial de meia manga ou manga comprida, de cor diferente dos atletas, calção, meia cano longo, tênis ou chuteiras apropriadas para a prática de futebol suíço.

**Parágrafo Único:** fica permitido o uso de tornozeleiras ou meia curta acima do meio. Da mesma maneira, camisa ou calção térmico, coqueira ou joelheira, abaixo das vestimentas, ainda que em cor diferente do uniforme principal.

**Art. 36º** O atleta deverá devolver o uniforme completo ao término do campeonato, sempre que solicitado pelo líder da equipe. Após comunicação formal da equipe para a Diretoria, o atleta será punido com 1 jogo de suspensão no campeonato em andamento, além da compensação financeira pela confecção de um novo conjunto de camisa, meia e calção.

## REGRA 5 TEMPO DE JOGO

**Art. 37º** A duração da partida de futebol, será de dois períodos de 30 minutos cada, com intervalo técnico de 10 minutos entre os períodos.

**Parágrafo Único:** Em dias de calor excessivo, a critério do árbitro, poderá ser concedido uma pausa de 3 minutos em cada período, para hidratação e descanso.

## REGRA 6 INÍCIO DE JOGO

**Art. 38º** Para o início do jogo, a escolha de campo ou posse de bola, será sorteada utilizando-se uma moeda, com a escolha das faces pelos atletas.

**Art. 39º** Os horários dos jogos deverão ser cumpridos rigorosamente de acordo com a tabela, e os jogos só serão adiados ou cancelados com a devida anuência da Diretoria.

**Parágrafo Único:** Haverá carência de 15 minutos apenas para o primeiro jogo do dia, os demais seguirão de acordo com a tabela.

**Art. 40º** As equipes deverão alternar o lado do campo ao término do período.

## REGRA 7 INFRAÇÕES DE JOGO

**Art. 41º** As transgressões subordinadas a esta regra ficam divididas em:

- I- Infrações Técnicas
- II- Infrações Pessoais
- III- Infrações Disciplinares

### I- INFRAÇÕES TÉCNICAS:

Todas as faltas por infração técnica, serão diretas em favor da equipe adversária no local da infração, todos os adversários deverão estar a 6 metros de distância da bola ou no ponto de penalidade máxima, se cometida dentro da área de meta.

- a) Infrações cometidas por jogadores em campo ou que estão no banco de reservas, a soma será individual e coletiva até a 5ª infração, se, for comissão técnica, a soma será apenas coletiva.
- b) As infrações aos componentes do banco de reservas (jogadores ou comissão técnica), serão computadas apenas quando houver a aplicação de cartão disciplinar.
- c) Quando houver infração com punição de cartão disciplinar para componentes do banco de reservas, o árbitro deverá paralisar a partida, aplicar a punição e a partida será reiniciada com uma falta livre em favor da equipe adversária, no local onde se encontrava a bola no momento da paralisação. Se, dentro da área de meta, a falta será executada na linha frontal, imediatamente fora da área.

### II- INFRAÇÕES PESSOAIS:

Todas as faltas por infração pessoal, serão diretas em favor da equipe adversária no local da infração, exceto se dentro da sua própria área de meta,

quando será cobrada na linha frontal desta, no local mais próximo de onde aconteceu a infração.

- a) Infrações pessoais cometidas por jogadores em campo ou que estão no banco de reservas, a soma será apenas individual, se, for comissão técnica, a soma será apenas coletiva.
- b) São exemplos de infração pessoal: tocar na bola sem estar devidamente uniformizado, usar expressão verbal e/ou gestual para enganar o adversário, se goleiro, após a efetivação da defesa, soltar a bola em jogo e pegar novamente com as mãos sem que seja tocada antes por outro atleta e outros casos similares.
- c) Toda infração pessoal, será anotada na súmula como apenas individual.

### **III- INFRAÇÕES DISCIPLINARES:**

Todas as faltas por infração disciplinar, serão diretas em favor da equipe adversária no local da infração, todos os adversários deverão estar a 6 metros de distância da bola ou no ponto de penalidade máxima, se cometida dentro da área de meta. Estando a bola fora de jogo, o árbitro exercerá a advertência ou punição que julgar necessária.

- a) Infrações disciplinares cometidas por jogadores em campo ou que estão no banco de reservas, a soma será individual e coletiva até a 5ª infração, se, for comissão técnica, a soma será apenas coletiva.
- b) São exemplos de infração disciplinar: Incorporar ou reincorporar a sua equipe sem a prévia comunicação ou autorização do árbitro ou auxiliar de arbitragem, infringir persistentemente as regras do jogo, conduta indisciplinar, usar táticas antidesportivas, trocar de camisa ou seu número sem comunicar o auxiliar de arbitragem, discutir com o público, diretores ou adversários, entrar em campo sem autorização, facilitar ou entregar o jogo, desrespeitando seus companheiros.

**Art. 42º** A Diretoria poderá, a seu critério, após o término da partida, suspender atletas que promoverem qualquer irregularidade durante ou após a partida.

**Art. 43º** A Diretoria poderá, a seu critério, após o término da partida, suspender o árbitro ou seu auxiliar de arbitragem, que promoverem qualquer irregularidade durante ou após a partida.

**Art. 44º** Nenhum membro da Diretoria ou Organizadora, poderá entrar em campo durante a partida, para contestar ou orientar o árbitro sobre qualquer decisão, exceto, quando houver risco pela integridade física do árbitro, auxiliar ou jogador. Apenas com o intuito de amenizar os ânimos e evitar progressão para agressão moral ou física.

**Parágrafo Único:** Em caso de dúvidas por parte do árbitro, deverá paralisar

a partida e poderá recorrer ao auxiliar de arbitragem para esclarecimentos.

## **REGRA 8**

### **FALTA LIVRE – TIRO LIVRE**

**Art. 45º** A falta livre ou tiro livre, é aquele ao qual poderá ser marcado um tento diretamente.

**Art. 46º** Os atletas adversários, precisam estar posicionados a uma distância de 6 metros da posição da bola, antes que o atleta executor toque na bola, caso não seja respeitado o distanciamento, o árbitro deverá retardar a cobrança e fazer cumprir a regra.

**Art. 47º** A bola deverá estar imóvel no momento da execução do tiro livre, e o executor, não poderá tocar novamente antes que outro jogador toque na bola.

**Art. 48º** Quando o executor acertar qualquer uma das traves, sem que a bola toque em qualquer outro jogador, e o executor volte a tocar na bola, deverá ser marcado falta a favor do adversário no local onde ocorreu a infração. Se, dentro da área de meta da equipe adversária, o tiro livre será executado de qualquer ponto dentro da mesma.

**Art. 49º** A equipe que cometer 5 infrações coletivas no mesmo período da partida, sofrerá, a cada infração posterior, uma falta direta livre, com a bola posicionada a 12 metros da meta. Sendo estas faltas coletivas, zeradas após o término de cada etapa regulamentar.

**§ 1º** A cobrança do tiro direto livre terá de ser, obrigatoriamente, para frente e todos os atletas, que não estiverem envolvidos com a execução, deverão estar a uma distância de 6 metros e atrás da linha da bola, podendo avançar somente após o executor ter desferido o chute.

**§ 2º** O goleiro pode se posicionar onde quiser, dentro da área de meta, e movimentar-se livremente antes e durante a cobrança.

**§ 3º** Detectada qualquer irregularidade por parte da equipe atacante, e a cobrança tenha resultado em tento, a cobrança deverá ser anulada e refeita.

**§ 4º** Havendo irregularidade por parte da equipe defensora, e a cobrança tenha resultado em tento, será mantido como válido. Caso não tenha convertido em tento, a cobrança deverá ser executada novamente, podendo por opção do atleta ou da equipe, alterar o executor.

## **REGRA 9**

### **CARTÕES DISCIPLINARES**

**Art. 50º** Todos os cartões serão acumulativos durante a Primeira fase (1º e 2º turno), zerados ao término e voltando a ser acumulativo na Segunda fase

(repescagem, semi-finais e finais).

- a) Cartão Amarelo: O atleta ou comissão técnica, poderá permanecer em campo ou no banco de reservas e será penalizado com uma multa de R\$ 10,00 (dez reais) para cada cartão. Ao acumular 3 cartões amarelos na mesma fase, o atleta terá que cumprir uma partida de suspensão. Nesse caso, não há punição por reincidência.
- b) Cartão Azul: O atleta poderá ser substituído de campo ou se estiver no banco de reservas ou comissão técnica, deverá deixar o banco de reservas e será penalizado com uma multa de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais) para cada cartão. Ao acumular 2 cartões azuis na mesma fase, o atleta terá que cumprir uma partida de suspensão. Se, o atleta ou comissão técnica repetir a série de 2 cartões azuis dentro da mesma fase, será punido com 2 jogos de suspensão e assim sucessivamente.
- c) Cartão Vermelho: O atleta ou comissão técnica, deverá deixar o campo ou o banco de reservas e não poderá ser substituído, receberá uma multa de R\$ 40,00 (quarenta reais) para cada cartão vermelho e estará automaticamente suspenso para a próxima partida. Se, o atleta ou comissão técnica repetir a série de 1 cartão vermelho dentro da mesma fase, será punido com 2 jogos de suspensão e assim sucessivamente.

**Párrafo Único:** A contagem dos cartões será zerada, na mudança entre os turnos. Quando o atleta já atingiu o limite, deverá cumprir a suspensão.

**Art. 51º** Ao receber o cartão vermelho, o atleta ou comissão técnica, deverá deixar a área de jogo e dirigir-se a arquibancada ou área social.

**Parágrafo Único:** Em caso de descumprimento, ou ainda, mesmo estando fora da área de jogo, arquibancada ou área social, continuar proferindo agressões ou ameaças contra qualquer jogador, árbitro, auxiliar de arbitragem, associado ou público em geral, o mesmo, poderá ser denunciado por qualquer presente de maneira formal e por escrita, dentro de 24 horas após o fato, para que a Diretoria tome as devidas providências.

**Art. 52º** Todos os atletas ou comissão técnica que receberem cartão Vermelho, independente do motivo, deverá ser julgado pela Diretoria e/ou Comissão Disciplinar.

**Art. 53º** Atletas que receberem cartão Vermelho no seu último jogo do campeonato, deverão cumprir a punição automática do jogo seguinte, mesmo que seja num campeonato novo, inclusive em outra categoria.

**Art. 54º** Na aplicação de qualquer cartão disciplinar, após o término da partida, o árbitro ou o auxiliar de arbitragem deverão relatar no verso da súmula o

motivo, podendo ser julgado pela Diretoria e/ou Comissão Disciplinar.

**Art. 55º** Todas as punições por acúmulo de cartão disciplinar, deverão ser cumpridas imediatamente no jogo seguinte, independente se houver necessidade de julgamento e mesmo que tenham sido causadas na fase anterior.

**Art. 56º** A critério do árbitro, poderá ser aplicado cartão disciplinar Azul ou Vermelho direto e a qualquer momento, sem a necessidade de aplicar cartão Amarelo antes.

**Art. 57º** Os cartões amarelo, azul e vermelho, são acumulativos em suas punições e multas, um cartão não elimina o outro.

**Art. 58º** A multa referente aos cartões disciplinares, deverão ser pagas na partida seguinte em que o jogador ou comissão técnica estiver apto a participar, antes do início da partida.

**Art. 59º** O Clube dos 200, diretores, organizadores e auxiliar de arbitragem não são responsáveis por avisar os atletas que estão suspensos ou com débitos. Caso seja realizada tal notificação verbal, será mera cordialidade, permanecendo a integral responsabilidade do atleta ou comissão técnica dirigir-se ao auxiliar de arbitragem e verificar a regularidade individual ou coletiva da equipe.

## **REGRA 10**

### **FÓRMULA DA DISPUTA DO CAMPEONATO**

**Art. 60º** O Campeonato de Futebol Suíço do Clube dos 200, será disputado na seguinte fórmula para todas as categorias.

Primeira Fase (1º e 2º turno)

- a) Grupo único contendo 10 equipes.
- b) As equipes jogam entre si em 2 turnos.
- c) As equipes iniciam o turno com a pontuação zerada.
- d) O campeão simbólico do 1º turno, ganha 1 ponto extra.
- e) O campeão simbólico do 2º turno, ganha 1 ponto extra.
- f) Ao término da Primeira Fase, haverá a somatória dos pontos obtidos pelas equipes, durante os 2 turnos.
- g) As 2 melhores equipes, ao final da Primeira Fase, classificam-se direto para a Semi-Final.
- h) As 8 equipes subsequentes disputarão um sistema de repescagem, com eliminatória simples, a equipe com melhor classificação durante a Primeira Fase, joga com a vantagem de empate no tempo regulamentar.
- i) Nas disputas de 3º e 4º, e também no jogo da final 1º e 2º, não haverá vantagem de empate para nenhuma das equipes e caso necessário, o desempate será decidido em cobranças de pênaltis.

## REGRA 11 CATEGORIAS

**Art. 61º** O Campeonato de Futebol Suíço do Clube dos 200, compreenderá as seguintes categorias:

- a) Livre: para fundadores, proprietários, convidados e dependentes, dentro de qualquer faixa etária, mediante avaliação e autorização da Diretoria.
- b) Veterano: exclusivamente para fundadores e proprietários de ação, com idade igual ou superior a 35 anos, aferida na data do início do campeonato.

## REGRA 12 RESULTADOS DOS JOGOS

**Art. 62º** Para critério de classificação em competição, serão observadas as seguintes pontuações:

- a) Vitória = 3 pontos.
- b) Empate = 1 ou 2 pontos, em caso de igualdade no tempo regulamentar, as equipes disputarão penalidades máximas, com no mínimo 3 pênaltis, até que haja um vencedor, nesse caso, a equipe vitoriosa soma 2 pontos e a equipe derrotada, soma 1 ponto.
- c) Derrota = 0 ponto.

**Art. 63º** A decisão por Penalidade Máxima, durante toda a primeira fase, será em quantidade de 3 cobranças para cada equipe, executadas alternadamente entre as equipes, vence quem conquistar mais tentos dentre as 3 cobranças. Persistindo o empate, passa a ser 1 cobrança alternada para cada equipe, até que alguém erre e a outro equipe converta.

**§ 1º** Nas disputas de 3º e 4º lugar e 1º e 2º lugar, a quantidade passa a ser de 5 cobranças alternadas para cada equipe. Vencendo quem conquistar mais tentos dentre as 5 cobranças. Persistindo o empate, passa a ser 1 cobrança alternada para cada equipe, até que alguém erre e a outro equipe converta.

**§ 2º** O goleiro que finalizou o período regulamentar em campo, não poderá ser substituído para iniciar as penalidades máximas. Exceto por lesão ou expulsão.

**Art. 64º** Para a cobrança de penalidade máxima, durante o tempo regulamentar ou após o término para efeito de desempate, deverá ser observado as seguintes condições.

**§ 1º** A cobrança da penalidade máxima, deverá, obrigatoriamente, ser para frente e todos os atletas, que não estiverem envolvidos com a execução, deverão estar a uma distância de 5 metros e atrás da linha da bola, podendo avançar somente após o executor ter desferido o chute.

**§ 2º** O goleiro deve permanecer com os pés sobre a linha demarcada, podendo movimentar-se apenas lateralmente.

**§ 3º** Detectada qualquer irregularidade por parte da equipe atacante, e a cobrança tenha resultado em tento, a cobrança deverá ser anulada e refeita. Caso não tenha convertido em tento, deverá ser mantida como válida.

**§ 4º** Havendo irregularidade por parte da equipe defensora, e a cobrança tenha resultado em tento, será mantido como válido. Caso não tenha convertido em tento, a cobrança deverá ser executada novamente, podendo por opção do atleta ou da equipe, alterar o executor.

### **REGRA 13**

#### **CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**Art. 65º** Em caso de empate no número de pontos entre duas ou mais equipes na fase de classificação, será adotado a seguinte regra, pela ordem:

- a) Maior número de vitórias
- b) Maior saldo de gols
- c) Confronto direto
- d) Maior número de gols a favor
- e) Menor número de gols sofridos
- f) Menor número de cartões disciplinares (Amarelo 1 ponto, Azul 3 pontos, Vermelho 5 pontos)
- g) Sorteio

### **REGRA 14**

#### **DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 66º** Os patrocinadores, através de aquisição de cotas, poderão nomear as equipes contendo no máximo 3 nomes.

**Art. 67º** A cota, denominada de taxa de patrocínio possui o valor de R\$ 350,00 e deve ser creditada diretamente aos cofres do Clube dos 200, à vista ou em até 3 parcelas mensais, através de boleto emitido em nome de um dos líderes da equipe.

**Parágrafo Único:** O pagamento a vista ou parcelado, deve ser realizado antes do início da partida subsequente ao vencimento da cobrança. Enquanto não efetuar o pagamento da Taxa de Patrocínio, a equipe não estará apta a iniciar a partida, em caso de descumprimento, a equipe será punida com a perda de 3 pontos na classificação. Em caso de vitória, o placar será revertido a uma derrota por 0x3.

**Art. 68º** Cada equipe ao iniciar o campeonato, deverá nomear ao menos 1 e no máximo 3 líderes, sendo que este, torna-se compromissado em representar

sua equipe perante a diretoria, dentre suas atribuições, destaca-se:

- a) Repassar aos atletas os comunicados e informações recebidas;
- b) Participar de reuniões, sorteios, julgamentos quando for convocado;
- c) Entregar documentos ou notificações aos atletas da sua equipe;
- d) Distribuir corretamente os cartões da festa da Final a todos os atletas.

**Parágrafo Único:** O não cumprimento ao disposto no *caput* acima, estará sujeito a avaliação da Diretoria, podendo ser atribuído punição ao líder (infração individual) ou punição para a equipe (quando houver contribuição de terceira na infração), perda de pontos a exclusão do direito de patrocinar novas equipes.

**Art. 69º** Todos os associados que se inscreverem no campeonato, declaram ter tomado conhecimento deste presente regulamento, e o aceite se dará pela livre e espontânea iniciativa em participar do sorteio e das partidas.

**Art. 70º** Deverá o sócio fundador, proprietário, convidado ou dependente, comunicar formalmente à diretoria, através de ofício, que não aceita integral ou parcialmente os termos deste regulamento, identificando e justificando o motivo pelo não aceite.

**Parágrafo Único:** Ao decidir por não aceitar parte ou integral esse regulamento, o associado, entende que não poderá participar do campeonato, e as indicações bem como sua justificativa, serão avaliadas para o próximo campeonato.

**Art. 71º** A Diretoria do Clube dos 200, reserva-se ao direito de decidir cada caso, isoladamente.

**Art. 72º** Não poderá participar dos jogos os associados, fundadores, proprietários, convidados e dependentes que estiverem em débito com o Clube dos 200, dos quais destacamos:

- a) Mensalidades
- b) Cartões Disciplinares
- c) Taxa de Patrocínio
- d) Taxa de Adesão
- e) Taxa de Transferências de ação
- f) Cartão da Festa da Final
- g) Renegociação de dívidas
- h) Demais débitos lançados pela diretoria financeira

**Art. 73º** O associado dependente, não poderá participar das partidas, enquanto a ação do seu responsável estiver em débito com o Clube dos 200.

**Art. 74º** Ao quitar seus débitos antes da partida, o associado torna-se apto

imediatamente a entrar e participar da partida.

**Art. 75º** O associado que não estiver apto a participar da partida, estando com débito junto ao Clube dos 200 ou suspenso, será punido com 4 jogos de suspensão. Sendo sua equipe a vencedora da partida, o placar será recalculado para uma derrota de 0x3 para efeito de classificação. Além de uma punição para com a perda de 1 ponto. No caso de a equipe ter perdido a partida, contabiliza-se a punição com a perda de 1 ponto.

**Parágrafo Único:** Se percebido qualquer irregularidade na aplicação da punição, o Clube dos 200, poderá, a critério, anular todos os atos punitivos e reestabelecer os resultados. Desde que, reclamado e comprovado dentro do período de 7 dias após a punição.

**Art. 76º** O sócio fundador, convidado ou dependente, assume o compromisso de quitar todas as mensalidades nos respectivos vencimentos, mesmo após decidir parar de disputar o campeonato.

**Art. 77º** O vínculo do associado junto ao Clube dos 200, renova-se automaticamente ao término de cada campeonato. Caso o associado não queira renovar o vínculo, deverá comunicar à Diretoria, antes do término do campeonato atual.

**Art. 78º** Caso a equipe seja eliminada do campeonato, pela somatória de 3 infrações como Wx0 e “cai-cai” ou qualquer outro motivo, a Diretoria e/ou Conselho de Disciplina fará uma avaliação sobre o patrocinador e se os representantes poderão seguir como líderes no próximo campeonato.

**Art. 79º** Fica autorizado que as equipes iniciem os jogos com irregularidades nos uniformes, até a 3ª rodada do 1º turno. A partir da 4ª rodada, todos os jogadores e equipes devem seguir o artigo 25º.

**Art. 80º** Em caso de uniforme com cores semelhantes, a equipe mandante da partida terá prioridade na escolha se deseja usar o uniforme tradicional ou usará colete. Qual seja a decisão, haverá uma tolerância de 5 minutos para regularização.

**Art. 81º** Todas as partidas seguirão conforme a tabela de local e horário previamente divulgada, não sendo permitido a troca do local (campo) ou horário sem a prévia anuência da Diretoria.

**Art. 82º** Não está autorizada a tratativa entre equipes para realizar alteração na data ou horário da partida, mesmo que as 2 equipes envolvidas estejam de acordo, a decisão compete exclusivamente a Diretoria.

**Art. 83º** Em caso de falecimento de pessoas ligadas ao Clube dos 200, somente a Diretoria poderá decretar mudança nas partidas.

**Art. 84º** Os atletas deverão vestir seus uniformes exclusivamente dentro dos vestiários, ocorrendo a troca de roupa em qualquer local diferente do vestiário, o associado em questão será notificado sobre a suspensão automática de 4 partidas.

**Art. 85º** Todos os inscritos no Campeonato, dentro ou fora de campo, nas dependências do Clube dos 200 ou fora dela, devem manter-se íntegros em sua moral e ética, devendo preservar sua idoneidade, respeitando o Estatuto e este Regulamento, exercendo a cidadania e bons costumes.

**Parágrafo Único:** A Diretoria e/ou o Conselho de Disciplina irão avaliar a conduta do associado, sempre que houver indícios de má reputação, a fim de manter o ambiente sadio e familiar.

**Art. 86º** O atleta que tiver ao longo da Primeira Fase, mais do que 6 faltas sem justificativa, não poderá participar da Segunda Fase do campeonato. Se for sócio convidado ou dependente, poderá ser excluído do próximo campeonato, sem direito a qualquer restituição dos valores pagos ao Clube dos 200.

**§ 1º** As justificativas das faltas deverão ser feitas em súmula de jogo, pelo próprio associado de forma presencial, por escrito antecipadamente, ou pelo representante da equipe.

**§ 2º** A justificativa poderá ser realizada no máximo até o jogo subsequente, através da apresentação de atestado médico, declaração de trabalho, estudo ou documento que comprove o motivo pela ausência.

**§ 3º** Não será aceito justificativas como viagens a lazer, festas, eventos, aniversários e casamentos.

**§ 4º** Toda denúncia de fraude ou falsidade na justificativa, o associado deverá prestar esclarecimentos para a Diretoria e/ou Conselho de Disciplina, podendo ser punido por conduta antidesportiva, independente do período entre a data e a descoberta do fato.

**Art. 87º** Após a realização do sorteio, não haverá inclusão ou troca de jogadores em nenhuma das categorias.

**Parágrafo Único:** A fim de preservar a competitividade entre as equipes, apenas o jogador sorteado como goleiro poderá ser substituído a qualquer tempo ou motivo. A Diretoria irá avaliar cada caso de forma isolada.

**Art. 88º** As equipes da categoria Livre, terão a sua disposição uma equipe da categoria Veterano vinculada, previamente estabelecido no dia do sorteio, ao

qual poderá convidar qualquer atleta veterano para jogar apenas na posição de goleiro.

**§ 1º** Os convites podem ser feitos sempre que houver necessidade.

**§ 2º** O goleiro da categoria Livre, poderá jogar na linha, para completar a equipe, mesmo tendo convidado um atleta vinculado da categoria Veterano.

**§ 3º** Cartões disciplinares recebidos em outra categoria, diferente da inscrição original, serão somados ao atleta, bem como as multas ou suspensões.

**Art. 89º** É permitido que qualquer atleta seja integrante da comissão técnica em equipe de outra categoria, não precisa ser a mesma equipe vinculada por sorteio, no entanto, o mesmo atleta não poderá participar em mais do que duas equipes.

**Parágrafo Único:** Cartões disciplinares recebidos em outra categoria, diferente da inscrição original, serão somados ao atleta, bem como as multas ou suspensões.

**Art. 90º** Ao iniciar o campeonato, se tivermos atletas na posição de Goleiro, de ambas as categorias, suspenso por ter jogado inadimplente com o Clube dos 200, a sua pena será convertida ao pagamento de 1 cesta básica, que será entregue para uma instituição ou família carente.

**Parágrafo Único:** A conversão da pena ao pagamento da Cesta Básica, tem efeito para a anulação da suspensão, a dívida não prescreve e precisa ser quitada antes do início da partida.

**Art. 91º** Os gols a favor e contra, marcados durante a Repescagem, não serão computados para a disputa de artilheiro e goleiro menos vazado.

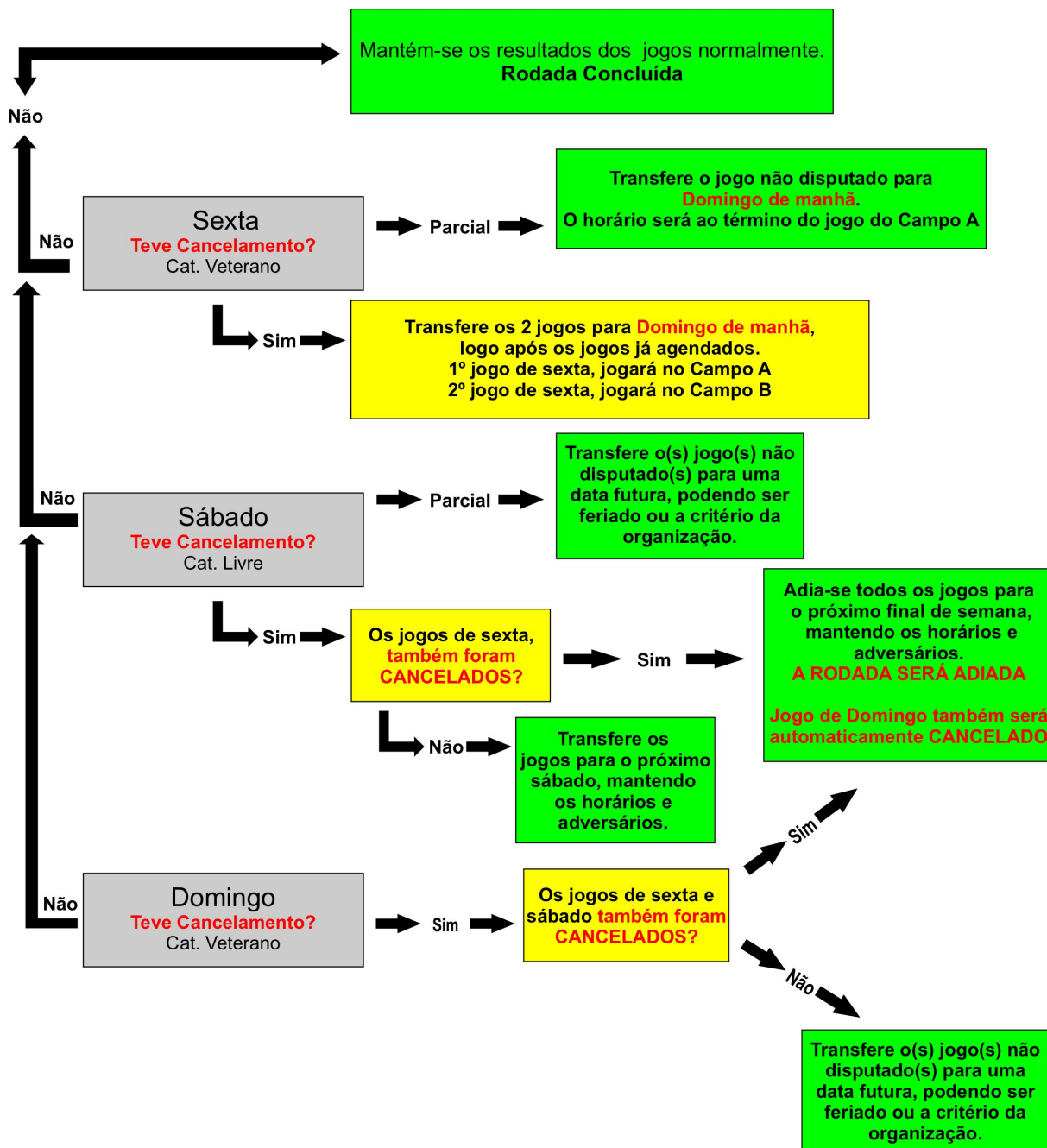
**Art. 92º** O associado que visivelmente estiver embriagado, sob efeito de entorpecentes ou fizer uso de produtos e substâncias proibidas, será notificado e julgado pela Diretoria e/ou Conselho de Disciplina.

**Parágrafo Único:** Toda denúncia referente a embriaguez, uso de entorpecentes ou substâncias proibidas, deve, obrigatoriamente ter a presença de ao menos 2 testemunhas.

**Art. 93º** O uso de drogas ou substâncias entorpecentes, é extremamente proibida nas dependências do Clube dos 200. O descumprimento, causará a eliminação do campeonato.

**Parágrafo Único:** Em caso de Sócio Proprietário, será convocada uma Assembleia Extraordinária para deliberação, podendo ser excluído do quadro associativo.

**Art. 94º** Caso seja necessário o cancelamento ou adiamento de jogos, faz-se necessário a decisão de pelo menos 2 Diretores ou quantidade ímpar para desempatar, e as partidas deverão ser remarçadas conforme o fluxograma a seguir:



## REGRA 15 CONSELHO DISCIPLINAR

**Art. 95º** O Conselho de Disciplina será composto por pelo menos 7 integrantes, exclusivamente por associados do Clube dos 200, qualificados como fundadores e proprietários, inclusive convidados da sociedade civil e ordeira,

mesmo não sendo sócios, que possam participar das sessões de julgamentos, a fim de contribuir com a democracia e transparência nas sentenças.

**Art. 96º** Todas as deliberações do Conselho de Disciplina, devem se pautar em pilares como a boa-fé, cidadania e imparcialidade.

**Art. 97º** Os convites para compor o Conselho de Disciplina, se darão por meio de ofício quando se tratar de autoridades da sociedade, ou comunicação via aplicativo de mensagem instantânea para os associados.

**Art. 98º** O Conselho de Disciplina pode ser composto por membros da Diretoria do Clube dos 200, na ocasião em que seja necessário completar o número mínimo de participantes na mesa julgadora.

**Art. 99º** As deliberações do Conselho de Disciplina devem ser mantidas em sigilo absoluto, a fim de preservar a integridade de todos os seus membros.

**Art. 100º** Todo atleta que cometer alguma infração dentro ou fora de campo, ou associado que não cumprir o Estatuto ou este presente regulamento, dentro ou fora das dependências do Clube dos 200, deverá ser julgado pela Diretoria e/ou Conselho Disciplinar.

**Art. 101º** As denúncias poderão ser recebidas através de:

- a) Súmula do árbitro, que deverá ser finalizado dentro de 24 horas após a partida e conter as assinaturas.
- b) Relatório da partida, confeccionado pelo árbitro ou auxiliar de arbitragem da partida, finalizado dentro de 24 horas após a partida, contendo as respectivas assinaturas.
- c) Através de Ofício feito pelo associado que presenciou o ato, preferencialmente com a participação de testemunhas.
- d) Denúncia que indique a data e hora do ato e seja comprovado através das análises das câmeras de monitoramento, ou de imagens e vídeos fornecidos por terceiro, desde que, o arquivo não possua edições ou cortes que prejudique a sua qualidade ou idoneidade.

**Art. 102º** A fim de garantir o direito a ampla defesa e ao contraditório, os associados deverão ser convocados para a sessão de julgamento, em data e hora marcada pelo Conselho de Disciplina e comunicado através de carta ou aplicativo de mensagem instantânea (Whatsapp).

**Art. 103º** A sessão de julgamento, deverá ocorrer preferencialmente às quintas-feiras subsequente ao ato de infração.

**Parágrafo Único:** Não sendo possível compor a mesa julgadora com pelo

menos 7 integrantes, a sessão deverá ser adiada para a próxima semana.

**Art. 104º** O associado poderá exercer o seu direito ao silêncio, nomear representante legal, encaminhar defesa por escrito ou simplesmente optar pelo não comparecimento, sem que lhe seja imputado nenhum prejuízo ao julgamento.

**Art. 105º** Dada a sentença, o Clube dos 200 enviará uma notificação, via ofício ou aplicativo de mensagem instantânea (Whatsapp), comunicando a decisão da mesa julgadora diretamente à parte interessada, líder da equipe ou publicará em edital.

**Parágrafo Único:** Cabe ao atleta buscar informações sobre a sentença e sua condição de participar da partida, não ler ou tomar conhecimento da notificação, não anula seus efeitos.

**Art. 106º** Em caso de punição, o associado ainda poderá participar da próxima partida, caso não esteja cumprindo suspensão automática por cartão disciplinar, e o início da suspensão se dará impreterivelmente, na partida subsequente.

**Art. 107º** A Diretoria poderá ser acionada pelo associado, quando o mesmo não estiver de acordo com a sentença proferida pela mesa julgadora, enviando para apreciação um apelo recursal, que deverá ser submetido à Diretoria e esta, ao Jurídico do Clube dos 200.

**Art. 108º** Caso não esteja satisfeito com a apreciação do recurso, realizado pelo Departamento Jurídico, e na iminência da apresentação de novos fatos ou provas, resta ao sócio proprietário a convocação de uma Assembleia Extraordinária para que os demais Sócios Proprietários deliberem sobre o julgamento em questão.

**Art. 109º** A decisão da Assembleia, é soberana, de acordo com o Estatuto Reformado do Clube dos 200, somente após esgotadas todas as tentativas de resolução do mérito, o associado poderá, a seu critério, procurar intervenção da Justiça Desportiva ou vara competente.

## REGRA 16

### MEDIDAS CORRETIVAS / SUSPENSÕES / EXCLUSÕES

**Art. 110º** Para fim de parametrização das penalidades, as punições deverão seguir conforme rito abaixo.

**Art. 111º Agressão verbal, ofensa moral ou ameaça:** de 0 a 8 jogos de suspensão.

**§ 1º** Para efeitos de esclarecimentos, considera-se agressão verbal, ofensa moral ou ameaça, todo tipo de xingamentos, linguagem oral, corporal, gestual, gritos, críticas excessivas, comentários depreciativos, assédio moral, calúnia, injúria, difamação, ameaças e qualquer forma de comunicação que cause dor emocional ou psicológica à vítima.

**§ 2º** Caso haja evolução de infração, iniciando em agressão verbal e progredindo para agressão física, considera-se para fins de punição a infração de maior pena.

**Art. 112º Atitude antidesportiva:** de 2 a 8 jogos de suspensão ou eliminação sumária do campeonato.

**§ 1º** Para efeitos de esclarecimentos, considera-se atitude antidesportiva, comportamento que viola o espírito esportivo e as regras de conduta geralmente aceitas, prejudicando a integridade, segurança ou experiência do jogo, carrinhos maldosos, jogadas violentas, uso excessivo da força, cotoveladas, empurrões, simulações para enganar o árbitro ou adversário, arremesso de objetos sem a intenção de causar danos.

**Art. 113º Agressão física:** de 6 meses a 1 ano de suspensão com eliminação sumária do campeonato atual e subsequente e proibição de frequentar as dependências do Clube dos 200.

**§ 1º** Para efeitos de esclarecimentos, considera-se agressão física, quando ocorre ofensa à integridade física de outra pessoa, podendo variar de leve a grave, com consequências como ferimentos, fraturas, ou deformidades permanentes. Briga, tumulto, que envolve a participação em rixas ou conflitos físicos entre jogadores, agressão a membros da arbitragem, auxiliares ou representantes da equipe de arbitragem, agressão a outros jogadores, membros da comissão técnica e até mesmo torcedores.

**§ 2º** O esporte deve ser um espaço de respeito, fair play e convivência saudável. Contatos indesejados com a intenção de agredir ou atacar sem a disputa de bola, seja através de força física ou arremesso de objetos com a intenção de causar danos, socos, chutes, cortes, queimaduras e cuspidas, são exemplos de violência que não podem ser toleradas.

**§ 3º** A gravidade da punição dependerá da natureza da agressão, do tipo de lesão causada e do contexto em que ocorreu.

**§ 4º** A violência física no futebol é condenada e combatida por órgãos esportivos e pela legislação.

**Art. 114º** Estipula-se um período de 12 meses para fins de reincidência para as punições tratadas pelos artigos 111º e 112º. Período de 24 meses para fins de reincidência para as punições tratada pelo artigo 113º.

**Parágrafo Único:** As penas serão agravadas em dobro, sempre que houver reincidência dentro do período de carência.



## REGULAMENTO GERAL - 2º SEMESTRE DE 2025

**Art. 115º Demais crimes previstos em lei:** convocação de assembleia para deliberação, quando se tratar de fundador ou sócio proprietário, deliberando sobre a sua permanente exclusão do quadro associativo. Se, associado convidado ou público em geral, expulsão e proibição de frequentar as dependências da associação.

**§ 1º** Para efeitos de esclarecimentos, considera-se crimes previstos na legislação, tais como: homicídio, lesão corporal, abandono de incapaz, roubo, furto, estelionato, corrupção, uso de entorpecentes, importunação sexual, assédio contra crianças, adolescentes ou adultos e estupro de vulnerável ou atos libidinosos diversos da conjunção carnal.

**§ 2º** O Clube dos 200, encaminhará as imagens das câmeras de segurança, para as autoridades competentes, a fim de esclarecimentos dos fatos.

**Art. 115º** O Clube dos 200 preza pela sua segurança, todas as câmeras de monitoramento, possuem armazenamento em local seguro e protegido por camadas de segurança, o acesso as imagens são de uso restrito através de usuário com senha e seu uso é exclusivo do clube para fins disciplinares, publicitários, sem fins comerciais ou judiciais.

**Parágrafo Único:** Caso o associado não se sinta confortável com a gravação e monitoramento das câmeras de segurança, solicitamos que encaminhe ofício à Diretoria do Clube dos 200, informando que não deseja que sua imagem seja utilizada para fins publicitários ou não comerciais.

**Art. 116º** Para casos omissos nesse regulamento, o Clube dos 200 reserva-se no direito de discutir isoladamente cada situação, embasado sempre no princípio da boa fé, moral e imparcialidade.

Mandaguari (PR), 17 de julho de 2025.

### ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA DESPORTIVA CLUBE DOS 200

O presente regulamento foi aprovado em reunião no dia 17 de julho de 2025, a partir da 19:30 horas, convocado pela Diretoria e com a presença dos líderes das equipes e alguns associados das categorias Livre e Veterano, na sede do Clube dos 200.

O registro dos participantes, consta no Livro de Atas com as referidas assinaturas dos participantes.